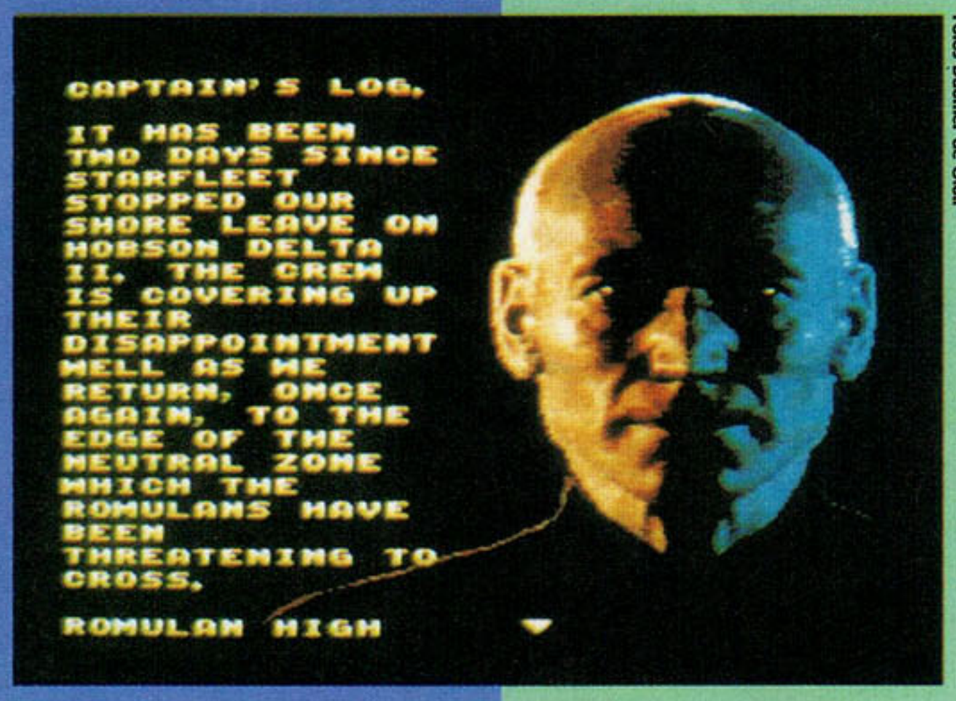
Spok não pode ajudar seus amigos desta vez. Assuma seu posto a bordo da Enterprise

STAR TREK

Os games lançados com os mesmos títulos para o SNES e Mega Drive, ultimamente, são completamente diferentes. Os casos mais famosos foram as versões do incrível RPG "Shadown Run", as famosas Tartarugas Ninjas Mutantes com o cart "Tornament Fighters" e por último o "BattleTech". Já esta versão de Star Trek está idêntica a do SNES, mudando apenas algumas fotos e efeitos sonoros. Você é membro da Nave Estelar Enterprise e viajará inúmeras galáxias em busca de novas formas de vida e civilizações. Escolha até quatro heróis para missões fora da nave, detone com poder de fogo da Enterprise e mantenha a paz na galáxia. Com bons gráficos e músicas interessantes o game é bem legal mas um pouco curto. Para os fãs de Star Trek, o game é imperdível!

Se liga na história!

A Enterprise atualmente está patrulhando uma região próxima à Zona Neutra de Romulan. O Alto Comando de Romulan pediu uma equipe para investigar os desaparecimentos que estão acontecendo na Zona Neutra. A Starfleet, a federação estelar que orienta seus passos, se ofereceu para ajudar. Mas por razões de segurança, os Romulans recusaram a ajuda. Três dias atrás, eles pediram permissão para entrar na Zona Neutra conduzindo sua própria procura. A Starfleet recusou devido a péssima fama dos Romulans. Então a Enterprise foi enviada para monitorar as atividades deles. É exatamente aqui que você entra! Não vacile!



Fotos Daumer de Giuli

Hyper Tip

Nas batalhas espaciais, existe um jeito bem mais fácil de destruir as naves inimigas. Basta ficar a uma distância na qual os tiros inimigos se desintegrem, um pouco antes de atingir a Enterprise. Quando você atingir essa distância comece a atirar, seus tiros com certeza detonarão a nave inimiga.

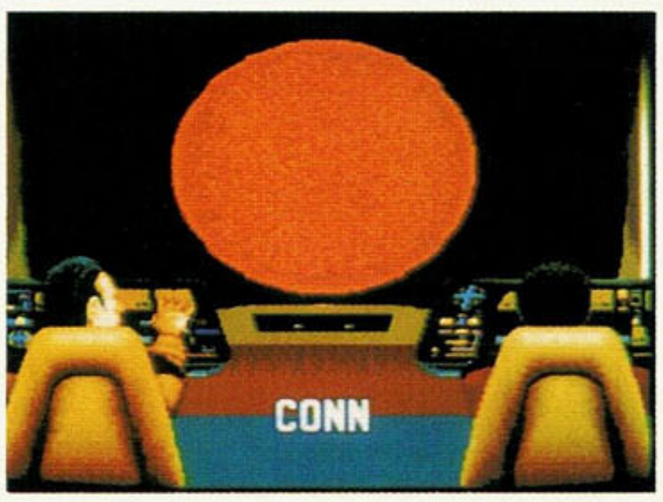
STAR STREK, THE NEXT GENERATION

TIPO: RPG/Adventure
FABRICANTE: Sega
MEMÓRIA: 16 Megabits
FASES: Indefinidas
JOGADORES: 1

Conhecendo a Enterprise

São setes estacões de comando ao todo, confira suas respectivas funções:

Communications - Através da estação de comunicações você pode receber e enviar mensagens para outros seres. Sempre que você ouvir um bip, dirija-se a esta estação e aperte o Botão A para receber a mensagem.

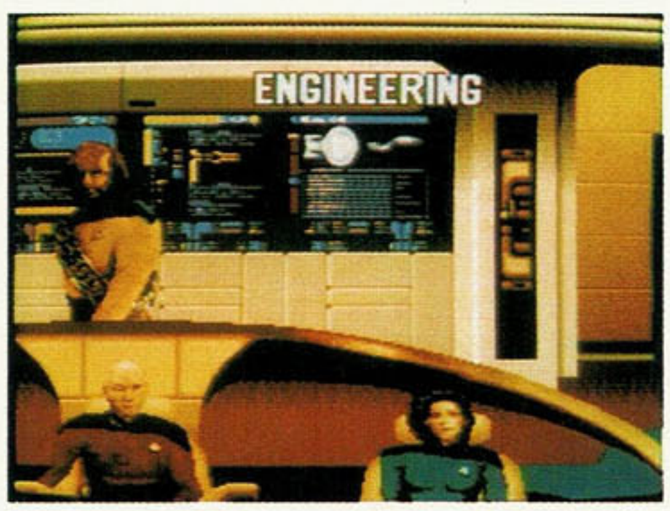


Conn - Quando não houver nenhuma mensagem na tela, a palavra Conn aparecerá na estação de comunicação e você poderá escolher o curso (sistema, estrela, planeta e satélite para onde você deseja ir) e a velocidade da nave.

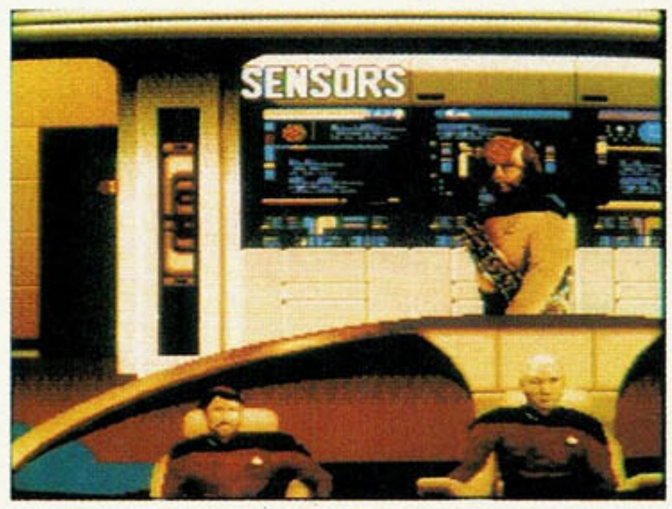
Briefing Room - Se você não estiver certo do próximo passo dirija-se a sala de instruções e o capitão Jean-Luc Picard irá orientá-lo.

Fotos: Doumer de Giuli

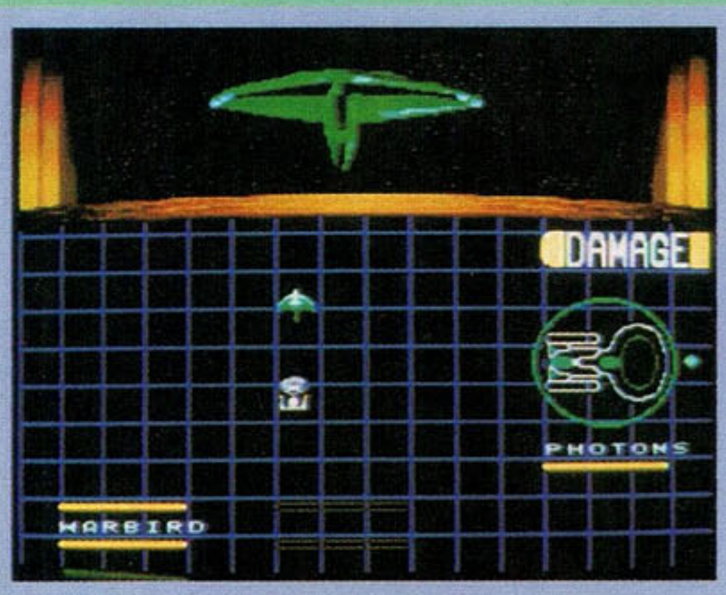
Computers - Usando os computadores você poderá conseguir várias informações, inclusive a respeito da própria Enterprise.

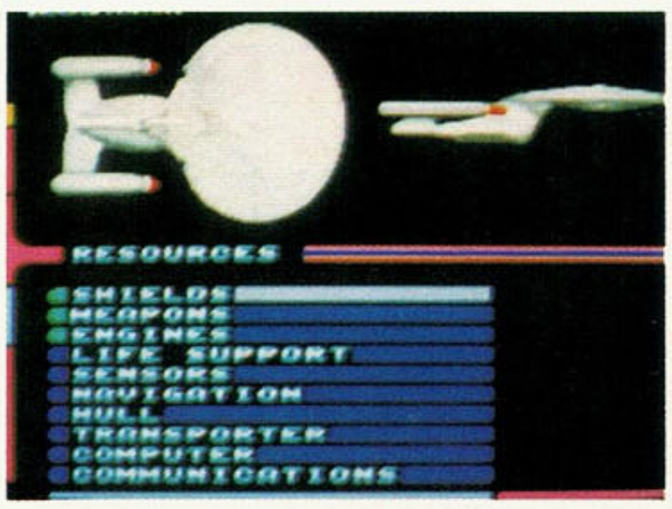


Engineering Station - Na estação de engenharia você pode determinar a porcentagem de recursos que serão usados para reparar sistemas danificados.

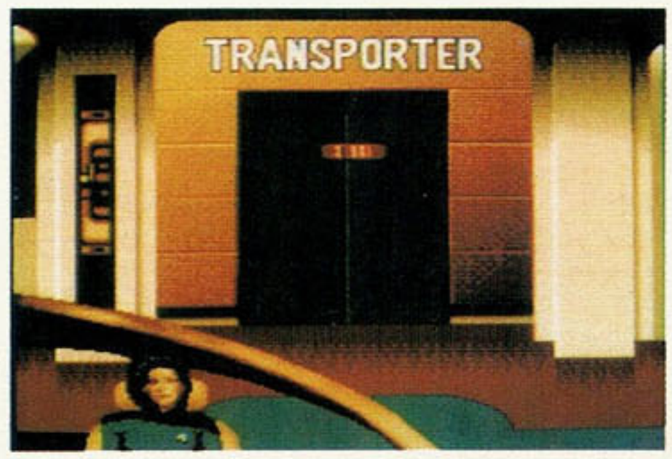


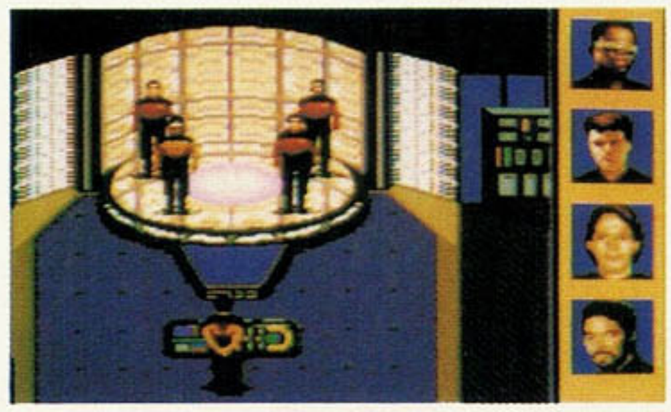
Sensors - Através dos sensores você pode se informar sobre planetas e espaçonaves estranhas. Isso ajuda a entender e a resolver os problemas.





Tip: após uma batalha, se sua nave estiver danificada, os engenheiros a consertarão automaticamente, basta ficar parado.





Transporter Room - Aqui você pode escolher de um a quatro personagens para missões fora da nave. Esta sala só pode ser utilizada com a permissão do capitão Jean-Luc Picard.